

Programování s omezujícími podmínkami

2. ledna 2013

Obsah

1 Úvod	2
--------	---

1 Úvod

Například, pokud budeme chtít řešit sudoku. Je zadána hromada proměnných, každá nabývá něčeho z diskrétní domény. Dále máme horu podmínek, co říká, co z toho je a není kompatibilní.

Poté je hromada algoritmů, které nějak prohledávají.

Také budeme modelovat reálné úlohy pomocí těchto technik.